

Výpravy: Kam ísť, čo robiť a ako sa pripraviť

Pre nedostatok času niekedy na výpravy zabúdame, alebo sa na ne nepripravujeme kvalitne. Pritom práve na týchto podujatiach sa oddiel stáva partiou, upevňujú sa vzťahy, zdokonaľuje sa poznanie skautských zručností a vodca má jedinečnú možnosť zblízka spoznať svojich členov.

Každý oddiel by sa mal na výpravu vydať minimálne jedenkrát za mesiac. Pre vodcu to znamená už dopredu zaraďovať výpravy do dlhodobého programu a oznamovať ich konanie v dostatočnom predstihu. Pri zostavovaní dlhodobého programu myslite na to, aby sa striedali rôzne typy výprav. Tie sa rozlišujú jednak časovým rozsahom a jednak programovou skladbou.

Časová náročnosť

- poldenné – v zásade predĺžené oddielovky v prírode;
- celodenné – najčastejší typ výprav;
- 2 – 3 dňové (víkendové) – môžu byť s prenocovaním vo voľnej prírode alebo na chate;
- dlhšie – v podstate ide o putovné tábory.

V rámci časových možností bude väčšina výprav pravdepodobne jednodňových, no aspoň raz za dlhšie časové obdobie (tri mesiace – jedno ročné obdobie) by sa mala v programe objaviť trojdňovka alebo dvojdňovka. Viacdňové akcie, ak sú dobre pripravené, sú často najatraktívnejšími oddielovými výpravami počas roka.

Zameranie výpravy

Je nutné prispôbiť programovú štruktúru a náplň výpravy jej náročnosti a myslieť od začiatku na to, čo je úlohou výpravy:

- preverenie znalostí a zručností, ktoré skauti získali na družinovkách a oddielovkách;
- výpravy určené na posilnenie oddielového ducha a upevnenie oddielu, do tejto skupiny patria aj tzv. motivačné výpravy;
- kondičné výpravy – zlepšenie fyzickej kondície;
- spoznávanie nových končín a kultúrnych pamiatok (expedície);
- športovanie, či už turnaj vo futbale, ringu, lezenie alebo lyžovanie.

Veľmi vhodným spestrením pravidelného a možno niekedy už trochu rutinného programu môžu byť netradičné výpravy, ako napríklad bicyklová výprava, sánkovačka, výlet na lodičkách alebo nočná výprava. Dajte možnosť aj deťom, aby povedali, čo všetko by na výpravách chceli robiť.

Plánovanie výpravy

Plánovanie výprav sa snažte vždy robiť v spolupráci s oddielovou radou a spoločne aj program realizujte.

- Pri predbežnom plánovaní výpravy si vyberte lokalitu a termín výpravy, snažte sa všetko konzultovať s oddielovou radou tak, aby na výpravu prišiel dostatok starších členov, zároveň sa snažte vyhnúť problematickým dátumom, ako napríklad Dušičky či Veľká Noc, keď sú deti spolu s rodičmi.
- Vždy aspoň dva týždne pred plánovanou výpravou všetkým oznámte, kedy sa bude konať a kam pôjdete.
- S radcami družín sa dva týždne pred výpravou dohodnite na približnom programe a ak sa rozhodnete v hrách a aktivitách využiť aj niektoré skautské zručnosti, oznámte to radcom, aby mohli všetko na družinovkách prebrať, prípadne zopakovať.

Harmonogram výpravy

Zostavovanie samotného programu musí zohľadňovať prirodzený rytmus a vnútornú skladbu výpravy. Ak je dôležité prejsť určitú trasu, či dôjsť na konkrétne miesto, hry a aktivity sa podriaďujú pochodu, ak naopak je cieľom výletu zahrať sa, potom sa potrebám hier prispôsobí trasa aj časový harmonogram. Najlepšie je už pred výpravou si pripraviť harmonogram programu do prehľadnej tabuľky, ktorá zahŕňa čas, terénnu náročnosť a program. Všetko sa do veľkej miery dá dopredu vyčítať z mapy a dôkladná príprava pred výpravou vám zabezpečí hladký priebeh celej akcie. Rámcové naplánovanie programu výpravy je zárukou dobrého výsledku. Neoplatí sa spoliehať na náhodu, či vlastné schopnosti, improvizácii sa nevyhnete ani s pripraveným programom.

Za hrst' rád

Pri pochode sa všetko riadi schopnosťami najslabšieho účastníka. Najlepšie je, ak tí najpomalší určujú tempo pochodu. Pri výpravách nezabudnite sledovať tempo a vytrvalosť oddielu, aby ste pri plánovaní budúcich výprav vedeli pripravovať realistické odhady.

Na začiatku výletu je dobré využiť energiu, ktorú deti majú a zamerať sa hlavne na šliapanie. Ak vás čakajú dlhšie úseky chôdze, snažte sa ich ozvláštniť pochodovými hrami alebo inými aktivitami, ktoré spestrujú pochod. Prestávkami a oddychom netreba zbytočne plytvať, skôr dajte prednosť dlhším prestávkam po dlhších úsekoch chôdze. Počas výletu sa nebojte improvizovať, tie najlepšie zážitky sú ovocím tých najbláznivejších nápadov a dodajú výpravám osobitého ducha.

Počas výprav najlepšie spoznáte, koho vlastne v oddiele máte, v nezáväzných rozhovoroch počas výletov sa možno najlepšie spoznať. Využite preto túto príležitosť a nebojte sa vyhľadávať takéto rozhovory.

PiTT

Čas	Terén	Program
8:00		Stretnutie v klubovni
8:31	<i>Autobusová stanica.</i> Cesta autobusom, vystúpiť na zástavke <i>Píla.</i>	Odchod autobusu. Ďalší spoj 9:28.
9:20 – 10:30	<i>Píla.</i> Po modrej značke smerom na <i>Pílskô.</i> 4 km, mierne stúpanie listnatým lesom	Pochod
10:30 – 12:00	<i>Pílskô.</i> Po žltej značke smerom na <i>Studenú.</i> 3 km, pruské stúpanie po hrebeni kopca. Cestou vyhládka na <i>Ostnáči.</i>	Cestou hráme <i>Počítanú</i> alebo <i>Potopu</i> , podľa terénu
12:00 – 13:00	<i>Studená.</i> Oddych a hry. Neďaleko vrcholu prameň.	Krátky oddych, hráme <i>Rukojemníkov</i> , obed
13:00 – 14:30	<i>Studená.</i> Po žltej značke smerom na <i>Konské sedlo.</i> 6 km, cesta vedľa potoka, mierne klesanie hustým lesom.	Pochod
14:30 – 15:00	<i>Konské sedlo.</i> Krátky oddych, hra.	Krátky oddych, <i>Botanománia</i> – hra na spoznávanie rastlín
15:00 – 16:20	<i>Konské sedlo.</i> Po červenej značke smerom na <i>Zakamenné.</i> 4km, klesanie lesom, potom poľom. Cestou prekročíme potok <i>Zakysanka</i> – krátka hra.	Pochod. Pri potoku <i>Zakysanka</i> precvičiť núdzové stavenie nosítok a prenos ranených.
16:43	<i>Zakamenné.</i>	Odchod autobusu. Príchod domov asi o 18:00. Ďalší spoj 17:52.

